

## SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PAUD, TK DAN DAYCARE DI AZZAMIL SCHOOL KEDUNGWUNI BERBASIS WEB

Fauziatus Sa'adah<sup>1</sup>, Alfa Yuliana Dewi<sup>2</sup>, Ahmad Khambali<sup>3</sup>, Ichwan Kurniawan<sup>4</sup>

Manajemen Informatika, Komputerisasi Akuntansi

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Fakultas Ekonomika dan Bisnis

Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan, Institut Widya Pratama

Jln.Raya Pahwalan No. Gejlig – Kajen Kab. Pekalongan, Jln. Patriot No.25 Kota Pekalongan

e-mail: <sup>1</sup>[fastikom@umpp.ac.id](mailto:fastikom@umpp.ac.id), <sup>2</sup>[alfayulianadewi@umpp.ac.id](mailto:alfayulianadewi@umpp.ac.id), <sup>3</sup>[ahmadkhambali@gmail.com](mailto:ahmadkhambali@gmail.com),  
<sup>4</sup>[ichwan.ana10@gmail.com](mailto:ichwan.ana10@gmail.com)

### Abstrak

*Pada setiap tahunnya sekolah selalu melakukan proses penerimaan peserta didik baru untuk menyeleksi calon peserta didik yang akan mendaftar. Paud, TK, Daycare Azzamil School merupakan salah satu sekolah yang berada di kedungwuni dan beberapa cabang lain nya yang melakukan penerimaan peserta didik baru. Dalam proses pendaftaran yang dilaksanakan Paud, TK, Daycare Azzamil School masih menggunakan cara manual, yaitu masih menggunakan brosur dan formulir kertas. Hal tersebut dapat menimbulkan beberapa kendala yaitu hilangnya data dan memakan waktu yang lama untuk menginputkan data yang terdapat pada formulir. Dari permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sistem informasi pendaftaran yang dapat mengurangi kendala yang mungkin akan terjadi pada sistem sebelumnya. Sistem informasi pendaftaran berisi proses pendaftaran mulai dari pemberian informasi pendaftaran, mengisi formulir, pengecekan data, dan laporan hasil seleksi berupa aplikasi website. Dalam pembuatan website akan menggunakan PHP. Hasil penelitian sistem informasi pendaftaran pada Paud, TK, Daycare Azzamil School berbasis website ini dapat mempermudah dan membantu dalam proses pendaftaran.*

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Penerimaan Peserta Didik Baru.

### 1. Pendahuluan

Taman Kanak-Kanak (TK) adalah untuk membantu meletakkan dasar bagi perkembangan sikap, perilaku, pengetahuan, ketrampilan, dan daya cipta anak didik untuk pertumbuhan serta perkembangan selanjutnya, melalui kegiatan bermain sambil belajar dan belajar seraya bermain.

Pendidikan anak usia dini atau PAUD adalah suatu upaya pembinaan yang ditujukan kepada anak sejak lahir sampai dengan usia 6 tahun yang dilakukan melalui pemberian rangsangan pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani agar anak memiliki kesiapan dalam memasuki pendidikan lebih lanjut. Pendidikan anak usia dini diselenggarakan sebelum jenjang pendidikan dasar.

Azzamil school ini merupakan sekolah yang bergerak di bidang pendidikan yang di tunjuk kepada khalayak umum sebagai salah satu Sekolah Pendidikan Anak Usia Dini yang ada di Kedungwuni dan masih ada cabang sekolah lainnya seperti: Medono, Pemalang, dan Binagriya.

Peningkatan kualitas sekolah merupakan prasyarat mutlak untuk mencapai tujuan utama dari terbangunnya azzamil school. Salah satunya meningkatkan kualitas pendidikan yang berilmu dan yang mempunyai kuliatas terbaik, sehingga kualitas pendidikan harus senantiasa ditingkatkan sebagai subsistem pendidikan nasional yaitu Sekolah yang merupakan tempat untuk belajar mengajar serta tempat menerima dan memberikan pembelajaran.

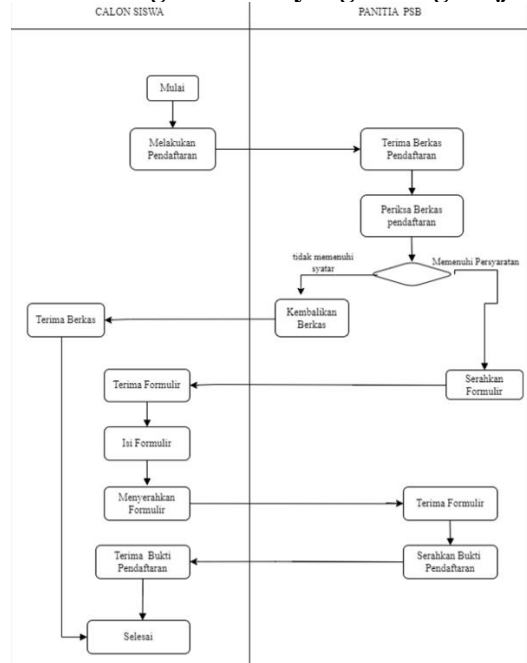
Dalam peningkatan pengolahan data merupakan hal yang sangat perlu di lakukan demi kelancaran sekolah seperti membenahan sekolah meliputi, komponen-komponen sekolah itu sendiri yaitu kurikulum, program pengajaran, tenaga pendidikan, keuangan,dan pembiayaan sarana dan prasarana pendidikan.

Informasi yang dihasilkan dari perancangan sistem informasi tersebut dibutuhkan oleh Kepala Yayasan sebagai bahan pertimbangan dalam mengambil keputusan guna meningkatkan mutu pendidikan sekolah, sehingga tentu saja ketepatan waktu dan keakuratan data sangat diperlukan.berdasarkan pengamatan penulis selama ini.

Oleh karna itu penulis membuat pemecahan masalah berupa perancangan dan pembangunan sistem informasi pendaftaran peserta didik baru di Azzamil School Kedungwuni Berbasis Web, Sehingga diharapkan dapat merubah sistem pendaftaran di Azzamil School Kedungwuni menjadi jauh lebih baik efektif dan efesien serta terintegrasi pada semua cabang.

**2. Metode Penelitian**

**2.1 Rancangan Sistem yang sedang berjalan**

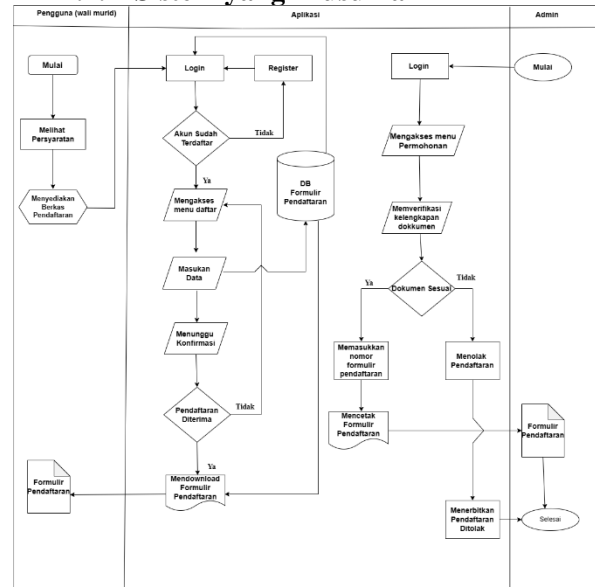


Gambar 3.1 Flowchat sistem yang Sedang Berjalan

**3.1 Sistem yang sedang berjalan**

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan di Azzamil School Kedungwuni, proses pendaftaran peserta didik baru masih menerapkan sistem konvensional yang dengan mendatangi langsung ke Azzamil School, dan juga pada proses penginformasian PPDB di sekolah ini hanya diperoleh melalui brosur-brosur, spanduk dan baligho. Alir sistem informasi PPDB yang sedang berjalan di Azzamil School Kedungwuni yaitu sebagai berikut:

**2.1.1 Sistem yang Diusulkan**

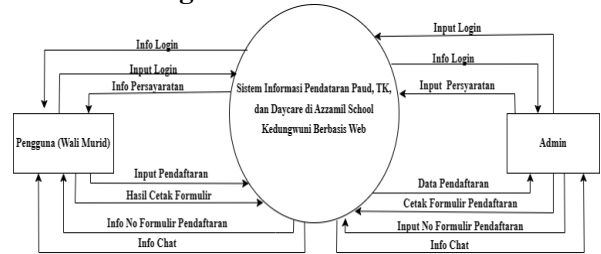


Gambar 3.2 Flowchart Sistem yang Diusulkan

Pada gambar 3.2 Setelah menganalisis Prosedur jalan nya sistem yang ada, dapat di simpulkan bahwa permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan adalah pada proses pendaftaran peserta didik baru yang masih menerapkan sistem konvensional yakni dengan mendatangi langsung ke Azzamil School Kedungwuni kemudian mengisi formulir pendaftaran sehingga proses pendaftaran peserta didik baru biasanya berjalan lambat. Oleh karna itu penulis membuat pemecahan masalah berupa perancangan dan pembangunan sistem informasi pendaftaran peserta didik baru di Azzamil School Kedungwuni Berbasis Web, Sehingga diharapkan dapat merubah sistem pendaftaran di Azzamil School Kedungwuni menjadi jauh lebih baik efektif dan efesien.

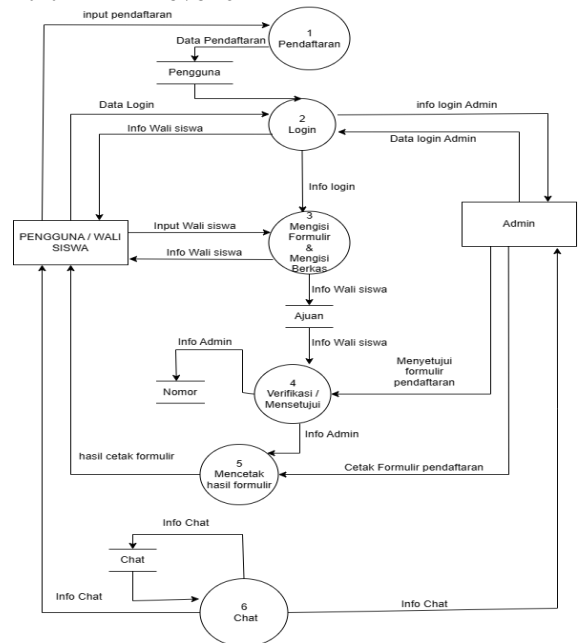
## 2.2 Perancangan Aliran Data

### 2.2.1 Diagram Konteks



Dari gambar 3.3 Diagram Konteks terdapat 1 proses yaitu sistem yang di usulkan terdapat dua entitas yag saling berkaitan, yaitu entitas Admin dan Siswa. Siswa meng-input data berkas tersebut dari sistem. Admin menerima data berkkas tersebut dari sistem. Admin kemudian login dan meng-input verifikasi berkas yang dikumpulkan ke sistem tersebut.

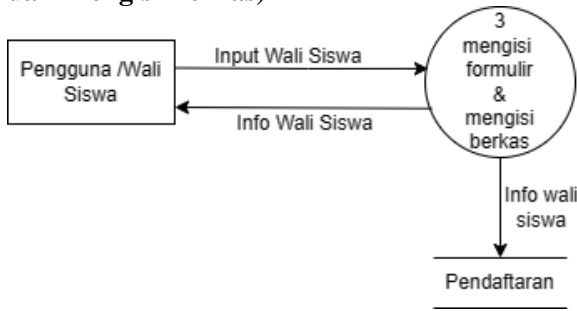
### 2.2.2 DFD Level 0



Gambar 3.4 DFD Level 0

Pada gambar 3.4 DFD Level 0 terdapat 7 proses yaitu Pendaftaran, login, mengisi formulir dan mengisi berkas, memverifikasi/mensetujui, mencetak hasil formulir, menandatangani formulir pendaftaran, chat. Memiliki 2 entitas yaitu pengguna/wali murid sebagai user dan TU sebagai admin.

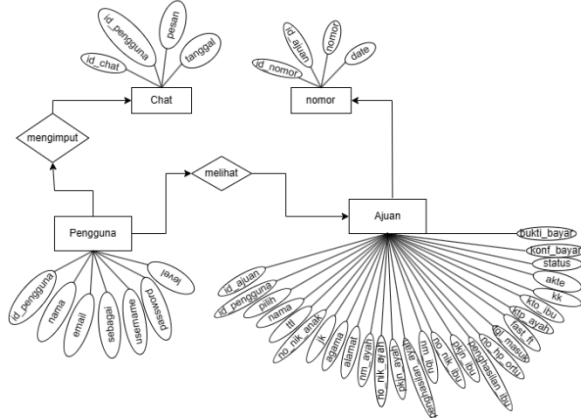
3.2.3 DFD Level 1 Proses 3 (Mengisi Formulir dan Mengisi Berkas)



Gambar 3.5 DFD Level 1 proses 3

Pada gambar 3.5 DFD Level 1 proses 5, proses pengisian formulir dan mengisi berkas. Terdapat 1 entitas yaitu User dan 1 data store pendaftaran.

3.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

3 Hasil dan Pembahasan

3.1 Hasil Tampilan Sistem

3.1.1 Tampilan Halaman User

a. Tampilan Halaman Home



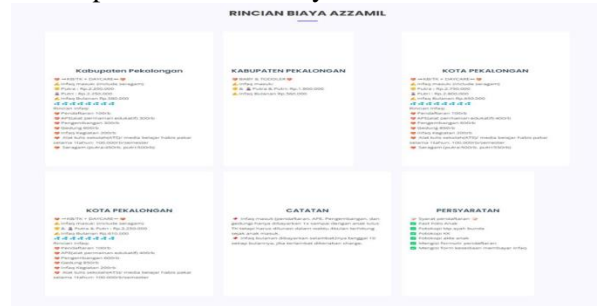
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Home Pada Gambar 4.1 merupakan hlamen awal ketika user membuka website Sistem informasi pendaftaran Paud, Tk dan Daycare di azzamil school kedungwuni.

b. Tampilan Halaman Biaya



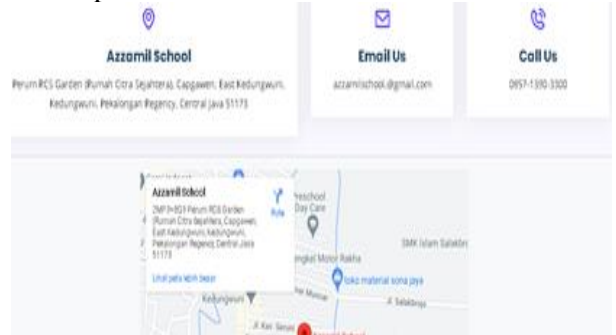
Gambar 4.2 Tampilan persyaratan Pada gambar 4.2 memberikan gambaran terhadap calon pendaftar terkait pendaftaran di Paud Azzamil

c. Tampilan Halaman Biaya



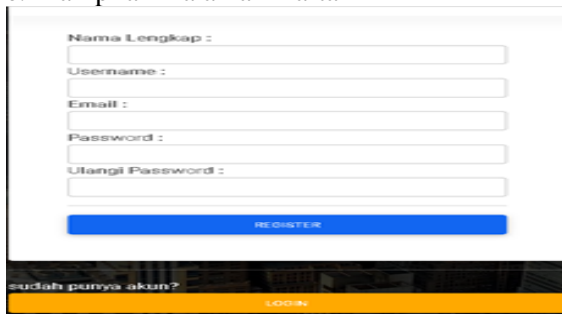
Gambar 4.3 Tampilan Biaya Pada gambar 4.3 memberikan gambaran biaya yang dikenakan pada orang tua apabila menitipkan anak kepada Paud.

d. Tampilan Halaman Kontak



Gambar 4.4 Tampilan Kontak Pada gambar 4.4 memberikan keterangan bagi pengguna apabila ada pertanyaan lebih lanjut

e. Tampilan Halaman Daftar



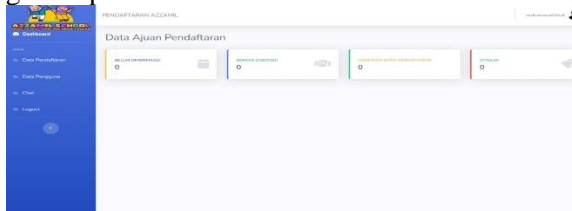
4 Gambar 4.5 Tampilan Halaman Daftar Pada gambar 4.5 Menampilkan halaman daftar akun *user* untuk membuat akun, yang nantinya dapat digunakan untuk proses *Login*

f. Tampilan Halaman Login



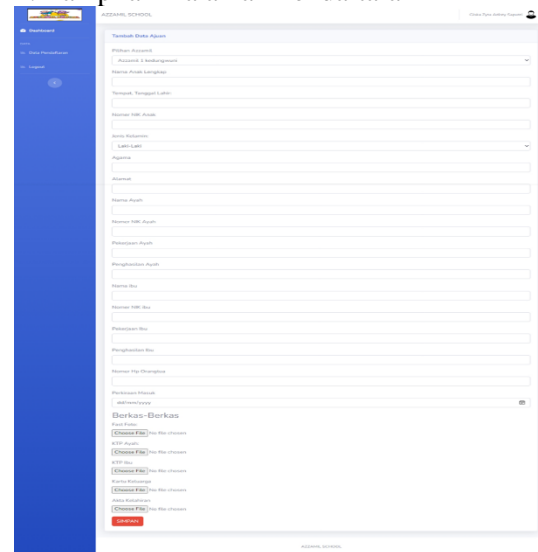
Gambar 4.6 Tampilan Halaman *Login* Pada gambar 4.6 menampilkan halaman *Login user* dengan data yang ditampilkan yaitu *Username* dan *Password* dan *login*.

g. Tampilan Halaman Dashboard



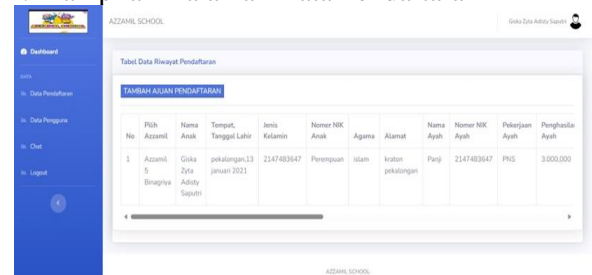
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Dashboard Pada gambar 4.7 menampilkan tampilan awal ketika user berhasil login.

h. Tampilan Halaman Pendaftaran



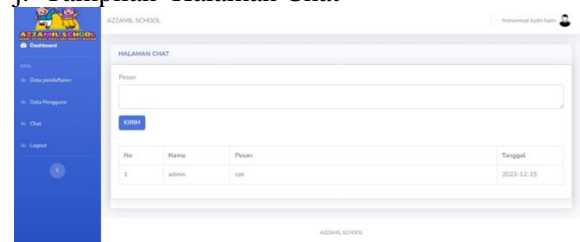
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Pendaftaran Pada gambar 4.8 Menampilkan tampilan untuk membuat formulir pendaftaran.

i. Tampilan Halaman Data Pendaftaran



Gambar 4.9 Tampilan Data Pendaftaran Pada Gambar 4.9 Menampilkan Semua Data Untuk Membuat Fotmulir Pendaftaran.

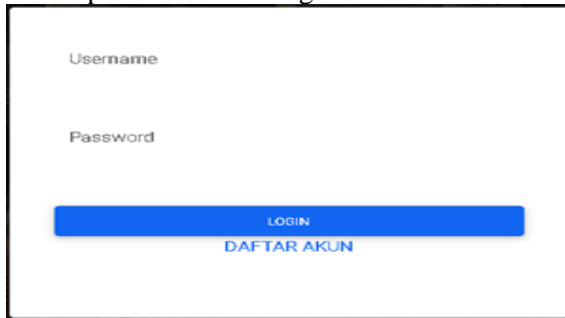
j. Tampilan Halaman Chat



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Chat Pada Gambar 4.10 Menampilkan tampilan pada chat dengan admin, user bisa mengirim pesan kepada admin.

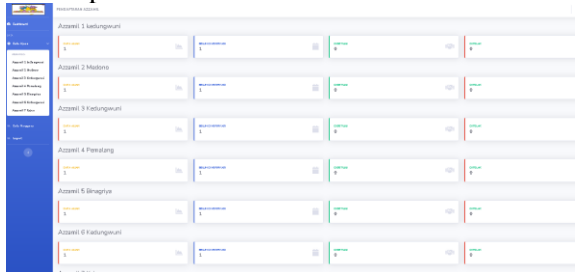
## 4.1.2 Tampilan Halaman Admin

### a. Tampilan Halaman Login



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Admin Pada Gambar 4.11 menampilkan halaman Login Admin dengan data yang ditampilkan yaitu *Username*, *Password*, *Login* dan *Daftar Akun*.

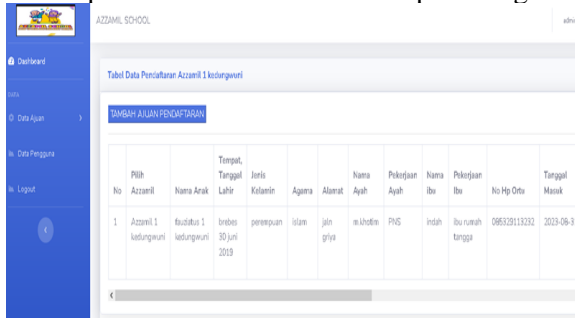
### b. Tampilan Halaman Utama Admin



Gambar 4.12 Tampilan Halaman Utama Admin

Pada gambar 4.12 Menampilkan pertama kali Admin login dan langsung dapat mengecek terkait pendaftaran di semua cabang Azzamil.

### c. Tampilan Halaman Pendaftar Tiap Cabang



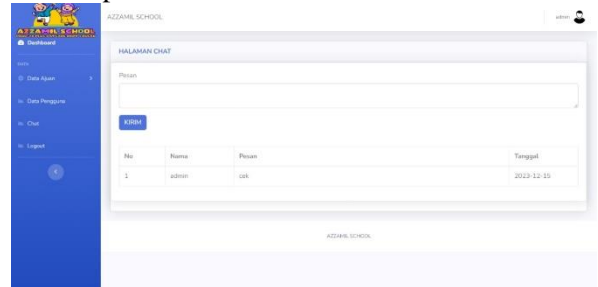
Pilih	No Azzamil	Nama Anak	Tempat, Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Alamat	Nama Ayah	Pekerjaan Ayah	Nama Ibu	Pekerjaan Ibu	No Hp/Ortu	Tanggal Masuk
<input type="checkbox"/>	1	Azzamil 1 kedungwuni	Kabupaten 1 kedungwuni	laki	Islam	Jalan givra m. Uthohri	PKS	Indah	Burhanah	Indah	08533113332	2023-06-31

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Pendaftar Ditiap Cabang

Pada gambar 4.13 Menampilkan informasi terkait pendaftaran yang sudah masuk, admin dapat menerima dan menolak pendaftaran, mendownload formulir pendaftaran, dan

memasukkan data pendaftaran baru, serta menghapus pendaftaran.

### m. Tampilan Halaman Chat Admin



Gambar 4.14 Tampilan Halaman Chat Admin

Pada gambar 4.14 menampilkan informasi terkait keluhan pengguna dan saran dari admin.

## 4. Kesimpulan dan Saran

### 4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dalam tugas akhir ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Website Pendaftaran di Paud Azzamil telah berhasil dibuat serta terintegrasi pada semua cabang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sehingga diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi admin dan calon pendaftar terkait penyimpanan data dan kemudahan akses.
2. Aplikasi Website Pendaftaran di Paud Azzamil telah berhasil dibuat serta terintegrasi pada semua cabang, memudahkan admin untuk mengecek secara realtime pendaftar dan juga bagi calon pendaftar dalam memudahkan proses pendaftaran, serta memperoleh informasi terkait Paud Azzamik dan Aplikasi ini bisa digunakan apabila sudah terhubung dengan koneksi *Internet*.
3. Aplikasi berhasil dibangun dengan menampilkan data pendaftaran pada tiap cabang Paud Azzamil baik data yang diterima dan ditolak

### 4.2 Saran

Berkaitan dengan terselesaikannya penulisan tugas akhir ini, ada beberapa saran yang penulis sampaikan. Aplikasi website ini



perlu dikembangkan lagi agar lebih maksimal dalam kegunaannya. Untuk kedepannya di sarankan agar :

1. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya agar tampilan antarmuka dibuat lebih menarik dan mudah di mengerti dalam penggunaannya.
2. Pada program aplikasi ini belum terdapat fitur chat, diharapkan pada pengembangan selanjutnya terdapat fitur-fitur lainnya seperti chat sehingga admin dan pengguna bisa berkomunikasi.
3. Pada program aplikasi ini belum terdapat menu untuk merekap keuangan sehingga pengembangan kedepannya bisa ditambahkan rekap keuangan.
4. Pada program aplikasi ini belum terdapat pemberian diskon (potongan harga) apabila pembelian banyak. Pada pengembangan selanjutnya bisa ditambahkan diskon pada program aplikasi.

sindoro. *Jurnal TAM ( Technology Acceptance Model )*, 8(1), pp.58-61.

- Jogiyanto, H.M., 2004. *Teori dan Aplikasi komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A., 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- M. Mujiyana, a.I.E., 2013. Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi keputusan pembelian via internet pada toko Online. *Jurnal Teknik Industri*, pp.143-52.
- Nugroho, B., 2005. *Database Relasional denganMySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Pramudiya, H.E., 2015. Pengimplementasian CRM pada pembangunan E-Commerce untuk UMKM ( Studi Kasus Dolanan Puzzle ). *Jurnal Buana Informatika*, pp.257-68.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, M.K., 2007. In *Analisis Usaha kecil dan menengah*. Yogyakarta: CV. Andi Offset. p.12.
- Adri Said, I.W., 2007. *Akses Keuangan UMKM*. Jakarta: GTZ-RED Jakarta.
- Aingindra, 2013. *Android adalah - Pengertian Android - Sistem Operasi Android*. <http://www.kliktekno.id/android-adalah-pengertian-android-sistemoperasi.html> (Diakses 15 Februari 2019).
- Amsyah, Z., 2001. *Manajemen Sistem Informasi*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Haryanto, T., 2016. *Membuat aplikasi android dengan HTML5 dengan cordova*. <https://www.codepolitan.com/membuat-aplikasi-android-berbasis-html5-cordova/> (Diakses 6 juli 2019).
- Huda, F., 2017. *Pengertian AngularJS*. <http://fatkhan.web.id/2017/01/09/pengertian-angularjs> (Diakses 6 juli 2019).
- Indrajani, 2015. *Database Design (Case Study All in One)*. Jakarta: PT Elex Media.
- Irawan, D., 2017. *Perancangan Electronic Commerce Berbasis B2C pada toko atk*

