

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA KOPERASI SIMPAN PINJAM SEDULUR TANI MAKMUR BERBASIS WEB

M. Kahfi Aji Bayu Jati¹⁾, Hadwitya Handayani²⁾, Ahmad Khambali³⁾, Ichwan Kurniawan⁴⁾
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan¹²³⁾, STMIK
Widya Pratama⁴⁾
fastikom.umpp@gmail.com¹²³⁾, ichwan.ana10@gmail.com⁴⁾

Abstrak

Salah satu kegiatan penting yang sering dilakukan oleh HRD Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sedulur Tani Makmur bulannya adalah menghitung gaji bagi karyawan. Perhitungan gaji ini dilakukan dengan mencatat semua data sesuai dengan variabel gaji yang ada di Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sedulur Tani Makmur. Data-data tersebut kemudian direkapitulasi dalam bentuk laporan penggajian sebagai hasil dari pengolahan data gaji karyawan. Report gaji merupakan salah satu dokumen penting yang akan dipertanggung jawabkan setiap bulan. Laporan perlu dikelola dan diatur secara baik, sehingga lebih terstruktur dan pengaksesannya kembali dapat dilakukan dengan mudah. Pada saat ini pencatatan absensi, lembur, pinjaman dan pembuatan laporan masih manual dan belum memiliki sistem basis data, serta file program penggajian pun dibuat secara konvensional dengan memodifikasi file excel penggajian sebelumnya. Sistem informasi penggajian karyawan dikembangkan untuk mencatat, mengolah, dan menyimpan data penggajian dengan baik ke dalam sebuah sistem basis data. Sistem ini juga dapat mencetak langsung dokumen laporan sebagai output, Adapun bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan sistem ini adalah php, dan MySQL sebagai pengolah sistem basis data.. Oleh karena itu, hasil dari penelitian adalah mempermudah melakukan pembuatan laporan penggajian dan dapat membantu memudahkan admin / bendahara dalam memproses data penggajian karyawan di koperasi simpan pinjam Sedulur Tani Makmur.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penggajian Karyawan.

1. Pendahuluan

Penggajian merupakan sistem yang mengatur tata cara pemberian gaji atau upah kepada segenap karyawan dalam organisasi (Entas & Alawiah, 2015). Pemberian gaji karyawan biasanya diberikan dalam waktu satu bulan sekali. Dimana pada saat pemberian gaji karyawan harus dilaksanakan dengan cara yang profesional agar terciptanya hubungan yang baik antara instansi dan karyawan. Masalah gaji bagi seorang karyawan merupakan suatu hal yang sangat sensitif dan sangat berpengaruh pada kinerja individu karyawan (Komalasari & Fauziah, 2018). Menggunakan sistem penggajian yang tepat dapat memberikan kepuasan untuk para pekerja atau instansi.

Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sedulur Tani Makmur merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang Koperasi Peminjaman dan Tabungan kepada anggota koperasi. Karyawan pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sedulur

Tani Makmur digolongkan berdasarkan jenis karyawan harian dan karyawan kontrak. Sistem penggajian yang sedang berjalan pada Simpan Pinjam (KSP) Sedulur Tani Makmur sekarang ini masih bersifat manual dengan menggunakan arsip sebagai media penyimpanannya, sehingga untuk menghitung tunjangan, bonus, dan lain sebagainya yang menjadi komponen dalam perhitungan gaji menjadi sulit dilakukan, menyita waktu yang cukup lama, dan timbulnya kesalahan dalam perhitungan gaji yang diterima oleh pegawai.

Dengan adanya permasalahan sistem penggajian yang sedang berjalan pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sedulur Tani Makmur, maka pihak perusahaan harus menetapkan sistem penggajian yang tepat untuk menopang tercapainya tujuan perusahaan, dan tercapainya tujuan individu dalam hal ini pegawai yaitu untuk memperoleh gaji demi memenuhi kebutuhan hidupnya. Melalui sistem informasi pengolahan

data karyawan dan penyajian laporan dapat dilakukan lebih cepat dan valid (Gustina & Leidiyana, 2020), dengan menggunakan sistem informasi permasalahan-permasalahan yang muncul pada pencatatan manual dapat dihindari. Hal ini dikarenakan, pencatatan manual dimungkinkan terjadi perekapan data yang sama atau rusak.

Oleh sebab itu, sistem pembayaran gaji harus dilaksanakan sebaik mungkin dengan menggunakan sistem yang telah terkomputerisasi untuk mendukung berjalannya sebuah sistem agar berjalan dengan efektif dan efisien.

Berdasarkan latar belakang maka dapat diambil rumusan masalahnya adalah sebagai berikut “Bagaiman Mengembangkan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sedulur Tani Makmur?”. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah membantu pihak manajemen perusahaan dalam mengelola penggajian dan sumber daya manusianya dengan hasil yang terbaik.

2. Metode Penelitian

Solusi dari permasalahan yang muncul dari permasalahan penelitian ini adalah Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sedulur Tani Makmur. Untuk memudahkan tahapan penelitian akan dijelaskan metode yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi. dalam hal ini tahapan penelitian sebagai berikut:

- Penumpulan Data, mengumpulkan data terkait pengembangan sistem, yaitu data yang berhubungan dengan data SDM di Koperasi Simpan Pinjam Sedulur Tani Makmur.
- Analisis Data, analisis data registrasi kehadiran dan jadwal kerja karyawan Koperasi Simpan Pinjam Sedulur Tani Makmur, dalam hal ini menghasilkan analisis kebutuhan fungsional sistem.
- Desain Program, perancangan aplikasi registrasi kehadiran, baik perencanaan *back end* dan *front end* aplikasi
- Implementasi, implementasi perancangan dalam bentuk pengkodean program dengan hasil akhir program registrasi kehadiran.

- Evaluasi, dilakukan evaluasi terhadap kinerja terhadap peralatan pemroses pada perangkat komputer pada saat aplikasi diaplikasikan

3. Hasil dan Pembahasan

3.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan data melalui studi lapangan, dalam hal ini adalah data karyawan, baik data presnsi maupun data penggajian karyawan di lingkungan Koperasi Simpan Pinjam Sedulur Tani Makmur. Dalam hal ini data yang berhubungan jabatan, masa kerja maupun tunjangan.

3.2 Analisis Data

Analisis kebutuhan fungsional sistem, terdapat dua tipe pengguna sistem, yaitu administrator dalam hal ini bendahara dan karawan. Administrator bertugas sebagai pengelola data yang behubungan dengan data karyawan. Dalam hal ini input, ubah data dan mencetak laporan, pengguna berikutnya adalah karyawan. Sedangkan karyawan akan, melihat data karyawan.

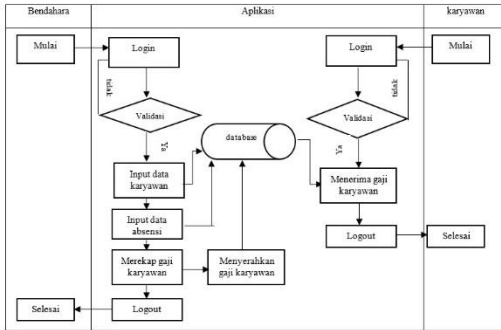
Ketiga adalah menentukan kebutuhan perangkat, dalam hal ini spesifikasi kebutuhan perangkat keras dan lunak untuk pengembangan dan pengujian sistem.

Tabel 1. Spesifikasi Perangkat Keras dan Lunak

Processor	Type	Minimum interl core2duo or UP
	Size	1.3 Ghz
Memory	Type	Minimum DDR1 or UP
	Size	2 Ghz
Storage	Size	500 Mb
Camera Webcam	Primary	4 MP or UP
OS	Type	Windows or Linux
Browser	Type	Microsoft Edge, Mozilla, Chrome
Database	Type	MySQL
Server	Type	Aphace

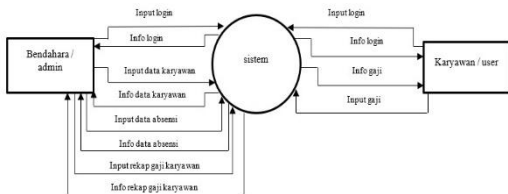
3.3 Desain Sistem

Dengan penggunaan suatu program aplikasi pengelolaan data akan lebih praktis, lebihcepatdalam proses *update*, penyimpanan data, pencarian data, dan keamanan data menjadi lebih terjaga. Dengan adanya program penggajian karyawan pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sedulur Tani Makmur ini diharapkan dapat mengontrol aktifitas penggajian dengan baik dan sesuai dengan apa yang diharapkan.



Gambar 1 Rancangan sistem yang diusulkan Pada Gambar 1 dapat disimpulkan terdapat sebuah aplikasi yang akan diterapkan dengan alur admin sebagai pengguna utama, admin yaitu bendahara. Dalam hal ini tugas admin yaitu menginput data karyawan, menginput data absensi karyawan, merekap gaji karyawan dan menyerahkan gaji karyawan.

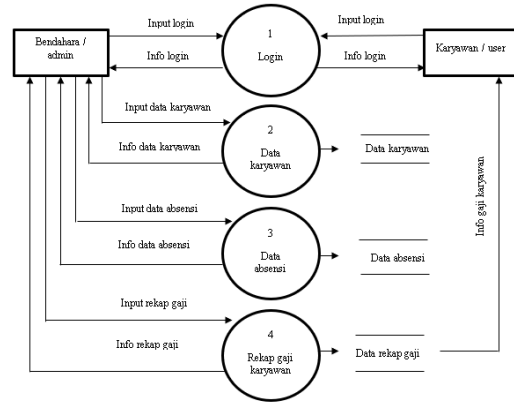
3.3.1 Diagram Konteks



Gambar 2 Diagram Konteks

Dari sistem yang diusulkan terdapat 8 entitas yang saling berkaitan, yaitu entitas bendahara dan karyawan. Bendahara akan meng_ *input* data karyawan ke sistem yang kemudian diproses menjadi informasi seperti informasi penggajian.

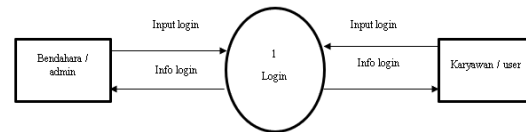
3.3.2 DFD Level 0



Gambar 3 DFD level 0

Dari DFD Level 0 diatas terdapat 8 proses, dan 2 entitas yaitu bendahara dan karyawan. Kedua entitas harus melewati proses *login* terlebih dahulu agar bisa melakukan proses lainnya.

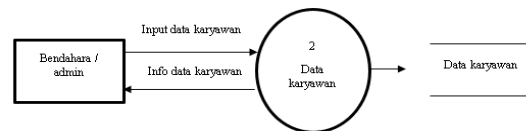
3.3.3 DFD Level 1 proses 1



Gambar 4 DFD level 1 proses 1

Dari DFD Level 1 proses 1 diatas menjelaskan mengenai proses pengolahan data yang terjadi pada sistem penggajian karyawan. Pada gambar diatas proses pengolahan data digambarkan dengan entitas bendahara dan karyawan yang dapat melakukan proses login.

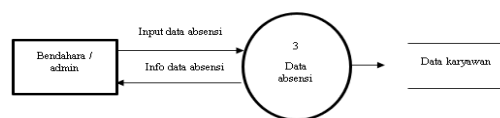
3.3.4 DFD Level 1 proses 2



Gambar 5 DFD level 1 proses 2

Dari DFD Level 1 proses 2 diatas menjelaskan proses *login* melalui proses sistem yang terjadi pada admin dan user. Pada gambar tersebut digambarkan bahwa admin dapat merubah data karyawan.

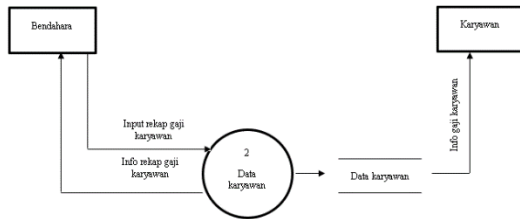
3.3.5 DFD Level 1 proses 3



Gambar 6 DFD level 1 proses 3

Dari DFD *Level 1* proses 3 diatas menjelaskan proses *login* melalui proses sistem yang terjadi pada admin dan user. Pada gambar tersebut digambarkan bahwa admin dapat merubah data karyawan setelah melakukan input data absensi karyawan.

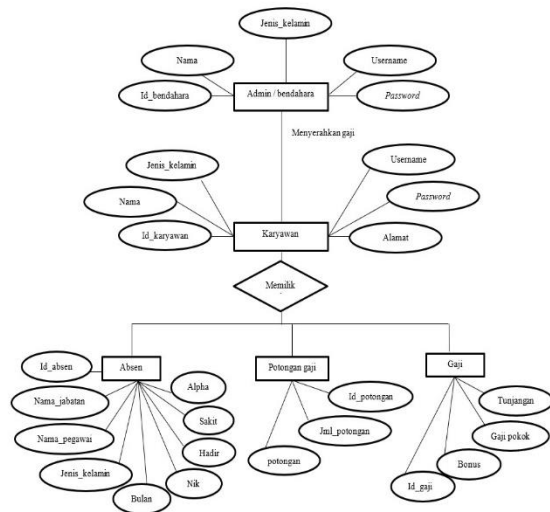
3.3.6 DFD Level 1 proses 4



Gambar 7 DFD level 1 proses 4

Dari DFD *Level 1* proses 4 diatas menjelaskan proses *login* melalui proses sistem yang terjadi pada admin dan user. Pada gambar tersebut digambarkan bahwa admin dapat merubah data karyawan setelah melakukan proses rekap gaji karyawan.

3.3.7 ERD (Entity Relation Diagram)



Gambar 8 ERD (Entity Relation Diagram)

Pada Gambar 8 ERD diatas terdapat 2 entitas yaitu Admin / Bendahara dan Karyawan memiliki 3 relationship.

3.4 Implementasi dan Pembahasan

3.4.1 Tampilan Halaman Utama

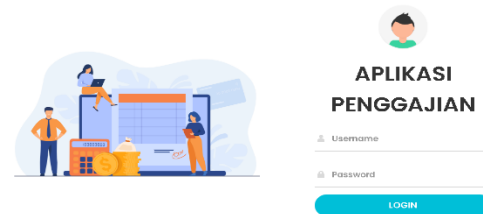
Halaman ini muncul pertama kali saat admin (bendahara) / karyawan ketika membuka aplikasi web.



Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Utama

3.4.2 Tampilan Halaman Login

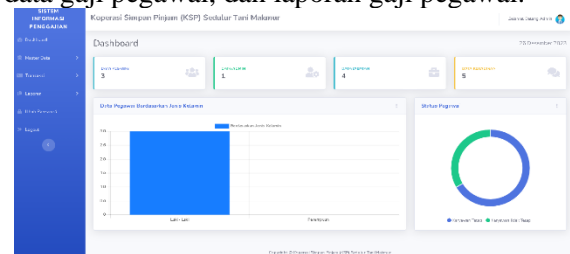
Halaman ini muncul ketika admin (bendahara) / karyawan ketika mau melakukan login kedalam web.



Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Login

3.4.3 Tampilan Halaman Admin

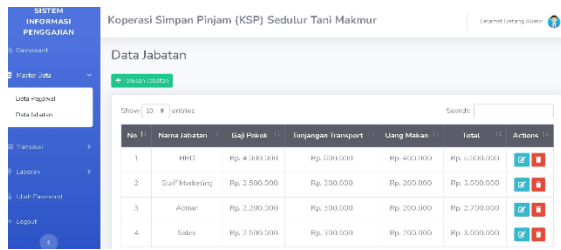
Halaman ini merupakan halaman utama admin yang akan menampilkan data. Data yang akan ditampilkan meliputi data jabatan, data pegawai, data seting gaji, data absensi pegawai, data gaji pegawai, dan laporan gaji pegawai.



Gambar 4. 3 Tampilan halaman admin

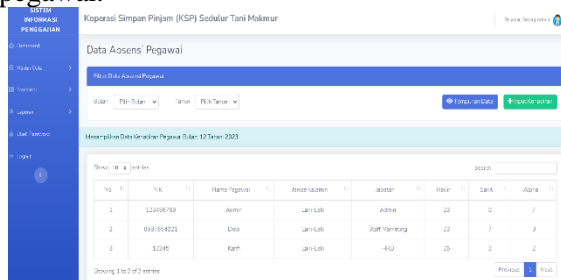
3.4.4 Tampilan halaman master data

Halaman ini merupakan halaman yang akan memberikan informasi kepada admin tentang data jabatan dan data pegawai.

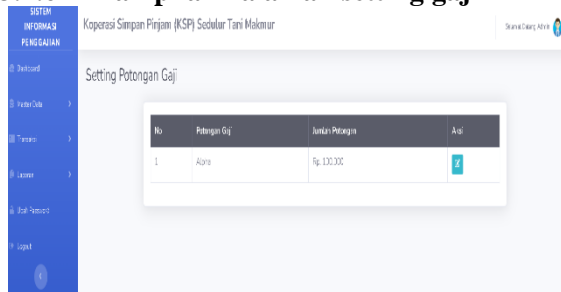


Gambar 4. 4 Tampilan halaman master data
3.4.5 Tampilan halaman data absensi karyawan

Tampilan halaman ini merupakan tampilan halaman yang akan memberikan informasi kepada admin mengenai tentang data absensi pegawai.

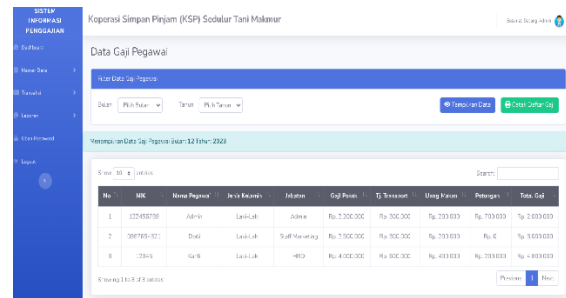


Gambar 9 Tampilan halaman data absensi karyawan
3.4.6 Tampilan halaman setting gaji



Gambar 10 Tampilan halaman setting gaji
3.4.7 Tampilan halaman data gaji karyawan

Tampilan halaman ini merupakan tampilan halaman yang akan memberikan informasi kepada admin mengenai tentang data absensi pegawai.



Gambar 11 Tampilan halaman data gaji karyawan
3.4.8 Tampilan halaman laporan absensi karyawan

Tampilan halaman ini merupakan tampilan halaman yang akan memberikan informasi kepada admin mengenai tentang laporan absensi pegawai.



Gambar 12 Tampilan halaman laporan absensi karyawan

3.4.9 Tampilan halaman laporan gaji karyawan



Gambar 13 Tampilan halaman laporan gaji karyawan

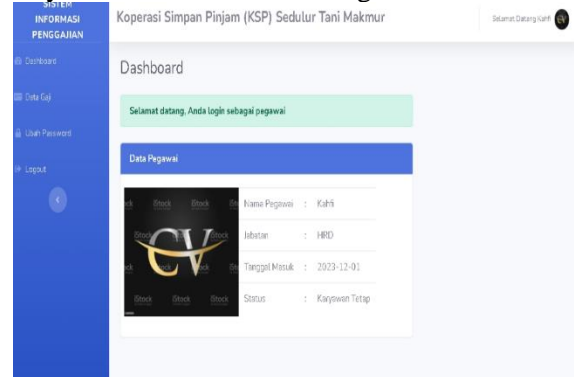
3.4.10 Tampilan halaman slip gaji

Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Sedulur Tani Makmur

Gambar 14 Tampilan halaman slip gaji

3.4.11 Tampilan halaman karyawan

Halaman ini merupakan halaman utama aplikasi, halaman ini akan muncul ketika karyawan sudah melakukan login.



Gambar 15 Tampilan halaman karyawan

3.4.12 Tampilan halaman data gaji karyawan

Bulan/Tahun	Gaji Pokok	Tunjangan Transportasi	Uang Makan	Tabungan	Total Gaji	Cetak Slip
12/2023	Rp. 4.000.000	Rp. 500.000	Rp. 400.000	Rp. 200.000	Rp. 4.800.000	[Cetak]

Gambar 16 Tampilan halaman karyawan

4. Kesimpulan dan Saran

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dalam tugas akhir ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

a. Sistem Informasi penggajian karyawan berbasis web ini, dapat membantu memudahkan admin / bendahara dalam

memproses data penggajian karyawan di koperasi simpan pinjam Sedulur Tani Makmur.

- b. Aplikasi ini memiliki 2 hak akses yaitu admin / bendahara dan pegawai / karyawan, karyawan hanya dapat melihat informasi mengenai gaji, sedangkan admin / bendahara dapat mengolah data karyawan.
- c. Sistem informasi penggajian karyawan di koperasi simpan pinjam Sedulur Tani Makmur berbasis web berhasil dibangun menggunakan PHP dan MySQL.

4.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijabarkan, maka dapat disarankan hal-hal sebagai berikut :

- d. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya agar tampilan antar muka dibuat lebih menarik dan mudah dimengerti dalam penggunaannya.
- e. Aplikasi ini tentu jauh dari sempurna oleh karena itu diharapkan untuk pengembangan selanjutnya.

Daftar Pustaka

- Allan. (2005). <https://www.sastrawacana.id/2020/01/pengertian-dan-sejarah-internet-menurut.html>.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). Pengantar Sistem Informasi. Penerbit Adi, M.K., 2007. In Analisis Usaha kecil dan menengah. Yogyakarta: CV. Andi Offset. p.12.
- Adri Said, I.W., 2007. Akses Keuangan UMKM. Jakarta: GTZ-RED Jakarta.
- Aingindra, 2013. Android adalah - Pengertian Android - Sistem Operasi Android. <http://www.kliktekno.id/android-adalah-pengertian-android-sistemoperasi.html> (Diakses 15 Februari 2019).
- Amsyah, Z., 2001. Manajemen Sistem Informasi. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

- Haryanto, T., 2016. Membuat aplikasi android dengan HTML5 dengan cordova. <https://www.codepolitan.com/membuat-aplikasi-android-berbasis-html5-cordova/> (Diakses 6 juli 2019).
- Irawan, D., 2017. Perancangan Electronic Commerce Berbasis B2C pada toko atk sindoro. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 8(1), pp.58-61.
- Jogiyanto, H.M., 2004. *Teori dan Aplikasi komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A., 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- M. Mujiyana, a.I.E., 2013. Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi keputusan pembelian via internet pada toko Online. *Jurnal Teknik Industri*, pp.143-52.
- Nugroho, B., 2005. *Database Relasional denganMySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Pramudiya, H.E., 2015. Pengimplementasian CRM pada pembangunan E-Commerce untuk UMKM (Studi Kasus Dolanan Puzzle). *Jurnal Buana Informatika*, pp.257-68.
- Putra, P.K., 2013. *Aplikasi Toko Tas Online Berbasis Android. Dimensi Teknik Elektro*, I(1), pp.12-17. Andi.
- Artanto, F. A. (2023). *Sistem Informasi Pengaduan PAMSIMAS Perumahan Podosugih Kota Pekalongan. Sistem Informasi Pengaduan PAMSIMAS Perumahan Podosugih Kota Pekalongan*.
- Ashari, M. (2014). *Sistem Informasi*. boote & beile. (2021). https://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/571/9/DIANA%20KRISNAWATI_BAB%203_PBSI2021.pdf.
- Creswell, J. W. (2022). *Research Design Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches (SIXTH EDIT)*. SAGE Publications, Inc.
- Marzuki, S. (2013). *Pengadilan HAM Di Indonesia Melanggengkan Impunity*. Erlangga.
- Moh Asrorul Hikam, Syauqi, A., & Nabyla, F. (2021). *Sistem Informasi Pembayaran Air Pamsimas BUMDes Mendala Jaya Berbasis Android. Sistem Informasi Pembayaran Air Pamsimas BUMDes Mendala Jaya Berbasis Android*.
- Sommerville. (2019). <https://repository.binadarma.ac.id/318/2/Annisa%20Bab%201.pdf>.
- Sukanto, Rosa.A.S, & Shalahuddin, M. (2018). https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/218220/File_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Penerbit Andi.
- Yin, R. K. (2014). *Studi Kasus : Desain Dan Metode*. Rajawali Pers.
- Yuliana, K., Zahrudin, & MUtari, T. (2018). *ANALISA SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN PADA SMA NUSANTARA 1 TANGERANG. Strategic of Education in Information System*.